

令和6年度

第79回

古河市民野球大会

(連盟リーグ戦)

<期間>

前期リーグ (令和6年3月31日より)

3月31日

4月 7日・14日・21日

5月12日・19日・26日

6月 9日・23日・30日

7月 7日・28日

後期リーグ (令和6年9月1日より開始予定)

9月 1日

10月 6日・13日・20日・27日

※状況により試合日程が変更および追加になることもあります。

<会場> ヨシダスタジアム (古河市民球場)・古河市三和野球場・北利根北公園野球場

<主催> 古河市スポーツ協会

<主管> 古河市野球連盟

<雨天時連絡先> 午前6時30分 態度決定

高崎会長 080-5446-8291

田神副会長 090-3045-2320

中澤事務局長 090-1614-0439

北利根野球場ご利用の皆様へ

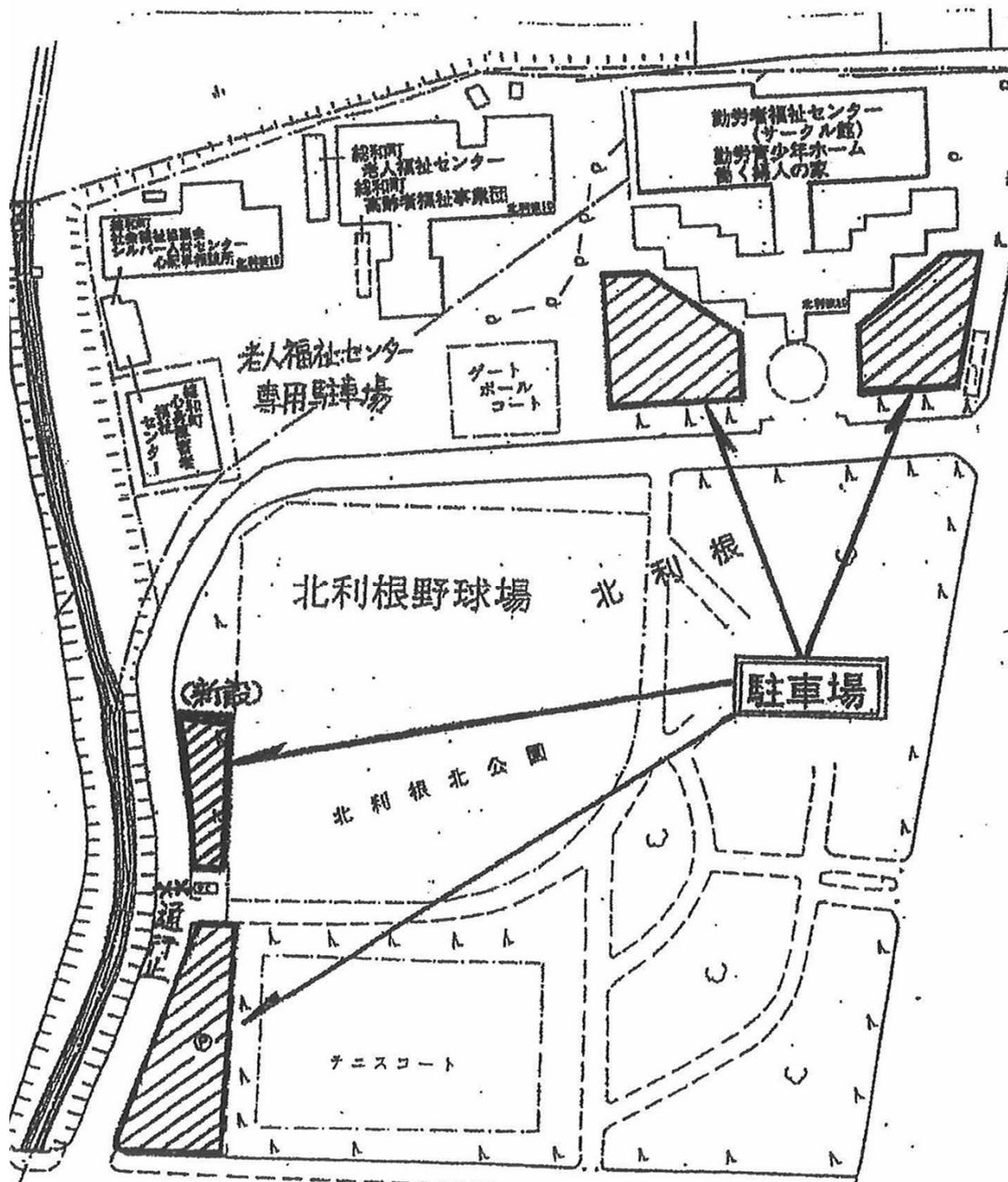
<駐車場について> 駐車場は斜線で示した場所を使用してください。

【駐車可能】 ・野球場・テニスコート西側およびサークル館

老人福祉センターには絶対に駐車しないこと！

<カギの返却について>

カギの返却は、1塁側ダッグアウト入口わきのカギ返却ボックスに投函してください。



第79回古河市民野球大会 日程

運営委員会：金曜日 19：00から 中央公民館にて

※棄権するチームは運営委員会開催までに運営委員に申し出ること

試合日	区分	試合会場		会場数	ブロック			運営委員会	県西大会	県大会	備考
3月31日	前期		三北	2	A	B		3月22日	壮年		
4月7日	前期	古	三北	3		B	C	3月29日		東日本1 東日本2	
4月14日	前期	古	三北	3	A		C	4月5日		東日本1 東日本2	14日は予備日
4月21日	前期	古	三北	3	A	B	C	4月12日			
5月12日	前期	古	三北	3		B	C	5月3日		高松宮1 高松宮2	
5月19日	前期	古	三	2	A	B		5月10日			
5月26日	前期		三北	2			C	5月17日			
6月9日	前期		三北	2	A			5月31日		県民総体	
6月23日	前期	古	三北	3		B	C	6月14日		天皇賜杯	
6月30日	前期		北	1				6月21日		天皇賜杯	状況により未消化試合
7月7日	前期	古	北	2	A			6月28日			状況により未消化試合
7月28日	前期	古	三北	3				7月19日			状況により未消化試合
9月1日	後期	古	三北	3				8月23日			後期代表者会議（全チーム出席）
10月6日	後期		三北	2				9月27日			
10月13日	後期		北	1				10月4日			
10月20日	後期	古	北	2				10月11日			
10月27日	後期	古	三北	3				10月18日			

<上部大会>

試合日	試合会場	区分	大会名	備考
5月5日 (日)	古 三	県西	県民総体	Aブロックチームに協力依頼する
5月11日 (土)	古 三	県西	県民総体	
7月13日 (土)	上大野G	県	県スポ	学童チームに協力依頼する
7月14日 (日)		県	県スポ	
7月20日 (土)		県	県スポ	
7月21日 (日)		県	県スポ (予備日)	
9月14日 (土)		県	熟年	Aブロックチームに協力依頼する
9月15日 (日)		県	熟年	
9月21日 (土)		県	熟年	
9月22日 (日)		県	熟年 (予備日)	
10月12日 (土)	古	県西	東日本1部	Aブロックチームに協力依頼する

＜古河市民野球大会 実施要項＞

1. 主 催 古河市スポーツ協会
2. 主 管 古河市野球連盟
3. 会 場 古河市民球場（古河市駒ヶ崎19） 三和野球場（古河市東山田1808-1）
丘里公園野球場（古河市丘里9） 北利根北公園野球場（古河市北利根11）
4. 参加資格 古河市野球連盟 一般登録チーム
チーム所在地は古河市内とし、選手の概ね半数以上が古河市内に在住・在勤等の者であること。
帯同審判員を2名登録すること。
5. 参加費 1チーム37,000円（登録費10,000円 年会費27,000円）
新規加盟チームは新規加入費として別途5,000円（新規加入年度のみ）
6. 提出書類 選手登録申込書およびチーム登録申込書（茨城県軟式野球連盟HPに掲載）を、
代表者会議までに提出すること
7. 使用球 (公財)全日本軟式野球連盟公認球 ナガセケンコーボールM号（ボールはチーム負担）
8. 規 則 「2024年公認野球規則」および「古河市民野球大会 競技運営に関する取り決め事項」
を適用する。その他、定めが無い場合は(公財)全日本軟式野球連盟「競技運営に関する取り
決め事項」「競技運営に関する連盟特別規則」（競技者必携参照）を準用する。
9. 組 合 せ 原則として8チーム程度の各ブロックによる年間リーグ戦（チーム数は変更の場合あり）
10. 開 会 式 開会式は実施しない（各ブロックの優勝杯等は個別に返還する）

＜古河市民野球大会 競技運営に関する取り決め事項＞

1. ユニフォームの背番号は0～99とし、監督30 主将10とする。左袖には県名（茨城・IBARAKI）のみ付
けること。背番号の上部にネームを表示する場合は、氏（ローマ字）のみとする。
2. 当日のグラウンド整備（球場設営）担当6名（6にて後述）は試合開始予定時間1時間前までに球場
に到着し、審判員の指示に従い設営を開始すること。試合を行うチームおよび塁審等担当者6名は、試合開
始予定時間1時間前までに到着すること。試合開始予定時間までに人数が揃わないチームは、棄権とする。
3. 試合は7回戦とし、90分を超えて新しいイニングに入らないこととする。
リードしている後攻めのチームの攻撃中に90分を経過した場合は、時間経過時の打者の打撃終了をもって
試合終了とする。同点の場合は引き分けとする。
4. コールドゲームは、得点差が5回以降7点以上あった場合に適用する。
5. 試合開始予定時間
第1試合 8：00 第2試合 9：45 第3試合 11：30 第4試合 13：15
第5試合 15：00 ※あくまでも予定時間であり、コールドゲーム等で次試合が早まる場合もある。
6. 第1試合のグラウンド整備（球場設営）は第1試合の塁審等を担当する6名が行うこと。
第2試合以降のグラウンド整備は、前の試合を行った両チームで行うこと。
試合終了後はダッグアウトを清掃し、ファールグラウンド部分も含めてグラウンド整備を行うこと。
7. 原則として第1試合開始30分前、以降は前試合4回終了時にメンバー表4通（球審・本部・自チーム・
相手チーム）および試合球を本部に持参し攻守を決定する。メンバー表はチームで用意すること。
8. 試合球は、両チームより2個ずつ用意すること。（雨天の場合は審判員の指示により追加することもある）
9. 用具・装備は(公財)全日本軟式野球連盟規定細則第12条で定めるものを使用すること。

10. シートロックは5分以内とする。ただし大会運営上シートロックを行わずに試合を開始することもある。この場合は攻守決定時に通知する。またロッカーは選手と同一のユニフォームでなければならない。
11. 塁審（ボールボーイ・スコアボード操作含む）の担当は特に指示が無い限り次の通りとする。
- (1) 1日4試合または2試合の場合
- 第1試合の担当は・・・第2試合の各チームより3名ずつ出して行う
第2試合の担当は・・・第1試合の各チームより3名ずつ出して行う
第3試合の担当は・・・第4試合の各チームより3名ずつ出して行う
第4試合の担当は・・・第3試合の各チームより3名ずつ出して行う
- (2) 1日3試合の場合
- 第1試合の担当は・・・第3試合の各チームより3名ずつ出して行う
第2試合の担当は・・・第1試合の各チームより3名ずつ出して行う
第3試合の担当は・・・第2試合の各チームより3名ずつ出して行う
- ※1日5試合の場合は、2試合の場合と3試合の場合を組み合わせる
12. 各チーム、スポーツ傷害保険に加入し、試合中等における負傷については、チームの責任で処理すること。また、各チームで応急処置ができるように準備しておくこと。
13. 「野球規則」「競技者必携」を必ず持参すること。
14. 大会に参加するチームは、試合日の9日前に行う運営委員会までに、出場の有無（出場する・棄権する）を運営委員に連絡すること。（棄権チームの試合は行わず、棄権負けとして処理する）
運営委員会実施後に棄権の判断をした場合は、事務局・審判部・対戦相手チームに連絡し、試合当日の塁審を6名手配すること。 ※棄権負けに加え、罰金 5,000 円 ※運営委員会の詳細は別紙参照
- ※棄権チームの対戦相手の救済措置として、可能な限り該当チーム同士のオープン戦を組むこととする。
15. 雨天の場合でも試合実施可能な会場は試合を行う。試合当日全ての会場で雨天中止になった場合のみ、棄権は解消され未消化試合とする。（後日改めて運営委員会を開催）
- 1試合でも実施した場合、棄権は有効とみなし、中止になった試合のみ未消化試合とする。
雨天時の態度決定は6時30分とする。各チームより問合せすること。（下記連絡先参照）また、試合途中の中止等により、各チームへの連絡が必要な場合は、運営委員を通じて連絡することもある。
16. 試合日程が上部大会等と重なるチームの試合は、未消化試合として後日実施する。その場合は必ずチームからも上部大会と重なる旨を運営委員に連絡すること。
17. 空き缶・ペットボトル等のゴミは、ベンチを引き上げる際に必ず確認し、チームで持ち帰ること。
18. **会場敷地内は全面禁煙とする。喫煙は敷地外および車内ですること。**
19. 大会への選手登録人数には上限を設けていないが、上部大会の選手登録は25名以内とする。
選手を追加登録する場合は、選手登録申込書を新たに提出するか、所定の追加選手登録申込書に追加選手の「守備位置・背番号・氏名（ふりがな）・年齢」を明記したうえで提出すること。また他チームとの二重登録が無いよう十分注意すること。

<雨天時連絡先> 午前6時30分 態度決定（チームから問い合わせること）

高崎会長 080-5446-8291

田神副会長 090-3045-2320

中澤事務局 090-1614-0439

<事務局および審判部連絡先> ※運営委員会後の棄権は速やかに連絡すること（事務局・審判部・対戦相手）

事務局 中澤 090-1614-0439 小畑 090-7003-2115

審判長 大橋 090-9301-0258 審判事務局 中村 090-2218-8538

平成31年3月8日

古河市野球連盟
一般チーム 各位

古河市野球連盟
会長 高崎 稔

古河市民野球大会における運営委員会の運用について

古河市民野球大会の運営については、各ブロックから運営委員を選出いただき、棄権チームの報告、試合会場・試合順の決定、その他連絡事項について伝達いただくようお願いしてきたところです。

これまでの大会運営において、運営委員およびチーム連絡責任者とのやりとりが上手くいかず、当日棄権が発生し試合間のインターバルが長くなることや、グラウンド設営時に担当チームが会場に到着していないことにより、他チームの負担が増すなどの事例が生じています。

これまでの反省点を踏まえ、運営委員会の運用を一部変更することとしましたので、各チームにおかれましては、内容について十分にご理解いただき、円滑な大会運営にご協力いただきますようお願いいたします。

記

大会参加チームは、試合日の9日前（金曜日）に行う運営委員会までに、以下のとおり対応すること

【運営委員会開催までに行う事項】

- ◆チーム代表者および連絡責任者は自チームの試合日程を十分に把握し、出場の有無を判断すること。
- ◆チーム連絡責任者はチームの出場有無（出場・棄権）を水曜日までに運営委員に連絡すること。
※出場する、棄権する、いずれの場合も必ず連絡すること。
- ◆水曜日までにチームからの連絡が無い場合、運営委員は運営委員会開催当日までにチーム連絡責任者に問合せのうえ、出場の有無を確認すること。
- ◆運営委員は運営委員会開催時に、棄権チームの報告を行うこと。

【運営委員会終了後から試合実施までに行う事項】

- ◆運営委員は運営委員会において決定した事項を、速やかにチーム連絡責任者に連絡すること。
※遅くとも月曜日までには連絡を完了すること。
- ◆期日までに運営委員からの連絡が無い場合、チーム連絡責任者から運営委員に問合せのうえ、運営委員会での決定事項を確認すること。
※水曜日までには、確認を完了すること。
- ◆当事者間で連絡を取り合うこととするが、不都合が生じた場合のみ連盟事務局へ問い合わせること。

古河市野球連盟事務局 中澤携帯：090-1614-0439 Mail：kogabaseball@outlook.jp

【運営委員会運用イメージ】

曜日	運営委員	参加チーム	
		出場する場合	棄権する場合
月		試合に出場する旨 運営委員に報告	試合を棄権する旨 運営委員に報告
火			
水			
木	報告の無いチームに連絡し 出場・棄権を確認する		
金	運営委員会実施（19時から）		
土	運営委員会での決定事項を 出場チームに報告		
日			
月			
火		決定事項の連絡が無い場合は 運営委員へ問合せ	
水			
木			
金	※ 試合の詳細について不明な点があれば、連盟事務局へ問い合わせること		
土			
日	試合当日		

【注意事項】

試合日程について、あらかじめ実施日を示しているが、試合会場・試合順については運営委員会で最終決定する。チームの棄権や上部大会への出場等の影響で試合順が変更になることがあるので注意すること。各ブロックにおいて選出された運営委員とチーム連絡責任者は、運営委員会の運用に支障をきたすことが無いよう、十分に連絡を取り合うこと。

A ブロック (8チーム)

* 運営委員

週	試合日程	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	1	メルセデス
①	3月31日	1 - 2	4 - 5	3 - 8	6 - 7	2	Over's
②	4月14日	2 - 8	1 - 3	5 - 6	4 - 7	3	Gallery80's
③	4月21日	3 - 5	2 - 7	1 - 4	6 - 8	4	* SELECTION
④	5月19日	3 - 4	2 - 6	7 - 8	1 - 5	5	オールドリバーズ
⑤	6月9日	5 - 7	4 - 8	1 - 6	2 - 3	6	HOMIES
⑥	7月7日	4 - 6	1 - 8	3 - 7	2 - 5	7	古河スワローズ
⑦	月 日	1 - 7	3 - 6	2 - 4	5 - 8	8	* タートルス

チーム名	1	2	3	4	5	6	7	8	勝	負	分	棄権	失点	勝点
	メルセデス	Over's	Gallery80's	SELECTION	オールドリバーズ	HOMIES	古河スワローズ	タートルス						
1	メルセデス													
2	Over's													
3	Gallery80's													
4	SELECTION													
5	オールドリバーズ													
6	HOMIES													
7	古河スワローズ													
8	タートルス													

【順位決定基準】 <勝ち点> 勝ち：3点 引き分け：1点 負け：0点 棄権負け：-1点

勝ち点と同じ場合は、

1. 対戦成績
 2. 勝利数の多さ
 3. 棄権数の少なさ
 4. 総失点の少なさ
 5. 再試合
- で順位を決定する

B ブロック (8チーム)

* 運営委員

週	試合日程	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	1	マロンズ
①	3月31日	1 - 2	4 - 5	3 - 8	6 - 7	2	KAWATAN
②	4月7日	2 - 8	1 - 3	5 - 6	4 - 7	3	カブス
③	4月21日	3 - 5	2 - 7	1 - 4	6 - 8	4	コンドルズ
④	5月12日	3 - 4	2 - 6	7 - 8	1 - 5	5	* 総和クラブ
⑤	5月19日	5 - 7	4 - 8	1 - 6	2 - 3	6	京三電機
⑥	6月23日	4 - 6	1 - 8	3 - 7	2 - 5	7	ダックスブレーブ
⑦	月 日	1 - 7	3 - 6	2 - 4	5 - 8	8	* ARMY

チーム名	1	2	3	4	5	6	7	8	勝	負	分	棄権	失点	勝点
	マロンズ	KAWATAN	カブス	コンドルズ	総和クラブ	京三電機	ダックスブレーブ	ARMY						
1 マロンズ	■													
2 KAWATAN		■												
3 カブス			■											
4 コンドルズ				■										
5 総和クラブ					■									
6 京三電機						■								
7 ダックスブレーブ							■							
8 ARMY								■						

【順位決定基準】 <勝ち点> 勝ち：3点 引き分け：1点 負け：0点 棄権負け：-1点

勝ち点が同じ場合は、

1. 対戦成績
 2. 勝利数の多さ
 3. 棄権数の少なさ
 4. 総失点の少なさ
 5. 再試合
- で順位を決定する

C ブロック

(8チーム)

* 運営委員

週	試合日程	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	1	許我ゼウス
①	4月7日	1 - 2	4 - 5	3 - 8	6 - 7	2	スナイパー
②	4月14日	2 - 8	1 - 3	5 - 6	4 - 7	3	トモエカウズ
③	4月21日	3 - 5	2 - 7	1 - 4	6 - 8	4	CERVEZA
④	5月12日	3 - 4	2 - 6	7 - 8	1 - 5	5	レゲエパンチ
⑤	5月26日	5 - 7	4 - 8	1 - 6	2 - 3	6	* ヤマザキビスケット
⑥	6月23日	4 - 6	1 - 8	3 - 7	2 - 5	7	* Bb
⑦	月 日	1 - 7	3 - 6	2 - 4	5 - 8	8	パイレーツ

チーム名	1	2	3	4	5	6	7	8	勝	負	分	棄権	失点	勝点
	許我ゼウス	スナイパー	トモエカウズ	CERVEZA	レゲエパンチ	ヤマザキビスケット	Bb	パイレーツ						
1 許我ゼウス	■													
2 スナイパー		■												
3 トモエカウズ			■											
4 CERVEZA				■										
5 レゲエパンチ					■									
6 ヤマザキビスケット						■								
7 Bb							■							
8 パイレーツ								■						

【順位決定基準】 <勝ち点> 勝ち：3点 引き分け：1点 負け：0点 棄権負け：-1点

勝ち点が同じ場合は、

1. 対戦成績
 2. 勝利数の多さ
 3. 棄権数の少なさ
 4. 総失点の少なさ
 5. 再試合
- で順位を決定する