

令和2年度  
第75回  
古河市民野球大会

(連盟リーグ戦)

<期間>

前期リーグ (令和2年3月29日より)

3月29日

4月 5日

5月10日・17日・24日・31日

6月 7日

7月19日・26日

後期リーグ (令和2年8月30日より開始予定)

8月30日 ※前期リーグの未消化試合を実施

9月 6日・13日

10月 4日・11日・18日・25日

11月 1日

※状況により試合日程が変更になることもあります。

<会場> 古河市民球場・古河市三和野球場・丘里公園野球場・北利根北公園野球場

<主催> 古河市体育協会

<主管> 古河市野球連盟

<雨天時連絡先> 午前6時30分 態度決定

高崎会長 080-5446-8291

田神副会長 090-3045-2320

中澤事務局長 090-1614-0439



# 第75回古河市民野球大会 日程

運営委員会：金曜日 19：00から 中央公民館にて

※棄権するチームは運営委員会開催までに申し出ること

試合日	区分	試合会場	会場数	ブロック	運営委員会	県西大会	県大会	備考
3月29日	前期	古 丘 三 北	4	A B	3月19日			
4月5日	前期	古 三 北	3	C D E	3月27日	高松宮1 高松宮2	東日本1 東日本2	
4月26日	前期	古 丘 三	3		4月17日	天皇賜杯		全日本学童市内予選と重複のため実施しない
5月10日	前期	古 三 北	3	C D	5月1日		高松宮1 高松宮2	高松宮1部予備日と重複
5月17日	前期	古 丘 三 北	4	B C D E	5月8日	県民総体	高松宮2 壮年	
5月24日	前期	古 丘 三 北	4	A B D E	5月15日		壮年	
5月31日	前期	古 丘 三 北	4	A B C E	5月22日			
6月7日	前期	古 丘	2	A D	5月29日			
7月19日	前期	古 丘 三	3	C E	7月10日		天皇賜杯	市民体育祭予備日と併用
7月26日	前期	古 丘 三 北	4		7月17日			未消化試合
8月30日	後期	古 三	2					県西中学新人と併用（前期未消化試合）
9月6日	後期	古 丘 三 北	4		8月28日			後期代表者会議（全チーム出席）
9月13日	後期	丘 三 北	3		9月4日		熟年	
10月4日	後期	三	1		9月25日			
10月11日	後期	三	1		10月2日			
10月18日	後期	古 北	2		10月9日	東日本2		
10月25日	後期	古 丘 北	3		10月16日			
11月1日	後期	古 丘 三 北	4		10月23日			

## <上部大会>

試合日	試合会場	区分	大会名	備考
4月18日（土）	古 三	県西	壮年（マスターズ）	Aブロックおよび上部大会エントリーチームに協力依頼する
4月19日（日）	古 三	県西	壮年（マスターズ）	
4月25日（土）	古 三	県西	壮年（マスターズ）（予備日）	
5月2日（土）	三	県	高松宮1部	Aブロックおよび上部大会エントリーチームに協力依頼する
5月3日（日）	三	県	高松宮1部	
5月9日（土）	三	県	高松宮1部（予備日）	
5月10日（日）	三	県	高松宮1部（予備日）	
8月22日（土）	古 三	県西	県西中学新人	市内中学校に協力依頼する
8月23日（日）	古 三	県西	県西中学新人	
8月29日（土）	古 三	県西	県西中学新人	
8月30日（日）	古 三	県西	県西中学新人（予備日）	
10月24日（土）	古	県西	東日本1部	Aブロックおよび上部大会エントリーチームに協力依頼する
10月31日（土）	古	県西	東日本1部（予備日）	

## <市民体育祭>

試合日	試合会場	区分	大会名	備考
6月21日（日）	古 三	体育祭	令和2年度古河市民体育祭野球大会	自治会の部・一般の部によるトーナメント
6月28日（日）	古 丘	体育祭	令和2年度古河市民体育祭野球大会	自治会の部・一般の部によるトーナメント
7月5日（日）	古 三 北	体育祭	令和2年度古河市民体育祭野球大会	自治会の部・一般の部によるトーナメント
7月12日（日）	古 丘 北	体育祭	令和2年度古河市民体育祭野球大会	自治会の部・一般の部によるトーナメント
7月19日（日）	古 丘 三	※	令和2年度古河市民体育祭野球大会	※リーグ戦と併用

## ＜古河市民野球大会 実施要項＞

1. 主 催 古河市体育協会
2. 主 管 古河市野球連盟
3. 会 場 古河市民球場（古河市駒ヶ崎 1 9） 三和野球場（古河市東山田 1 8 0 8 - 1）  
丘里公園野球場（古河市丘里 9） 北利根北公園野球場（古河市北利根 1 1）
4. 参加資格 古河市野球連盟 一般登録チーム  
チーム所在地は古河市内とし、概ね半数以上が古河市に在住・在勤等の者であること。
5. 参加費 1チーム 37,000 円（登録費 10,000 円 年会費 27,000 円）  
新規加盟チームは新規加入費として別途 5,000 円（新規加入年度のみ）
6. 提出書類 選手登録申込書およびチーム登録申込書（茨城県軟式野球連盟 HP に掲載）を、  
3月11日（水）に開催する代表者会議までに提出すること
7. 使用球 (公財)全日本軟式野球連盟公認球 ナガセケンコーボール M 号（ボールはチーム負担）
8. 規 則 「2020年公認野球規則」および「古河市民野球大会 競技運営に関する取り決め事項」  
を適用する。その他、定めが無い場合は(公財)全日本軟式野球連盟「競技運営に関する取り  
決め事項」「競技運営に関する連盟特別規則」（競技者必携参照）を準用する。
9. 組 合 せ 原則として8チームまたは9チームの各ブロックによる年間リーグ戦
10. 開 会 式 大会初日の午前8時より古河市三和野球場で行う。（今年度は中止とする）  
開会式には全チーム（9名以上）参加すること。帽子・ユニフォーム・スパイク（アップシューズ可）  
着用のこと。前年度優勝チームはカップ等の返還あり。

## ＜古河市民野球大会 競技運営に関する取り決め事項＞

1. ユニフォームの背番号は0～99とし、監督 30 主将 10 とする。左袖には県名（茨城・IBARAKI）のみ付  
けること。背番号の上部にネームを表示する場合は、氏（ローマ字）のみとする。
2. 当日のグラウンド整備（球場設営）担当6名（6にて後述）は試合開始予定時間 1時間前までに球場  
に到着し、審判員の指示に従い設営を開始すること。試合を行うチームおよび塁審等担当者6名は、試合開  
始予定時間 1時間前までに到着すること。試合開始予定時間までに人数が揃わないチームは、棄権とする。
3. 試合は7回戦とし、90分を超えて新しいイニングに入らないこととする。  
リードしている後攻めのチームの攻撃中に90分を経過した場合は、時間経過時の打者の打撃終了をもって  
試合終了とする。同点の場合は引き分けとする。
4. コールドゲームは、得点差が5回以降7点以上あった場合に適用する。
5. 試合開始予定時間  
第1試合 8：00 第2試合 9：45 第3試合 11：30 第4試合 13：15  
第5試合 15：00 ※あくまでも予定時間であり、コールドゲーム等で次試合が早まる場合もある。
6. 第1試合のグラウンド整備（球場設営）は第1試合の塁審等を担当する6名が行うこと。  
第2試合以降のグラウンド整備は、前の試合を行った両チームで行うこと。
7. 原則として第1試合開始30分前、以降は前試合4回終了時にメンバー表4通（球審・本部・自チーム・  
相手チーム）および試合球を本部に持参に攻守を決定する。メンバー表はチームで用意すること。
8. 試合球は、両チームより2個ずつ用意すること。（雨天の場合は審判員の指示により追加することもある）
9. 用具・装備は(公財)全日本軟式野球連盟規定細則第12条で定めるものを使用すること。
10. シートノックは5分以内とする。ただし大会運営上シートノックを行わずに試合を開始することもある。この場合  
は攻守決定時に通知する。またノッカーは選手と同一のユニフォームでなければならない。

1 1. 塁審（ボールボーイ・スコアボード操作含む）の担当は特に指示が無い限り次の通りとする。

(1) 1日4試合または2試合の場合

第1試合の担当は・・・第2試合の各チームより3名ずつ出して行う

第2試合の担当は・・・第1試合の各チームより3名ずつ出して行う

第3試合の担当は・・・第4試合の各チームより3名ずつ出して行う

第4試合の担当は・・・第3試合の各チームより3名ずつ出して行う

(2) 1日3試合の場合

第1試合の担当は・・・第3試合の各チームより3名ずつ出して行う

第2試合の担当は・・・第1試合の各チームより3名ずつ出して行う

第3試合の担当は・・・第2試合の各チームより3名ずつ出して行う

※1日5試合の場合は、2試合の場合と3試合の場合を組み合わせる

1 2. 各チーム、スポーツ傷害保険に加入し、試合中等における負傷については、チームの責任で処理すること。

また、各チームで応急処置ができるように準備しておくこと。

1 3. 「野球規則」「競技者必携」を必ず持参すること。

1 4. 大会に参加するチームは、試合日の9日前に行う運営委員会までに、出場の有無（出場する・棄権する）を運営委員に連絡すること。（棄権チームの試合は行わず、棄権負けとして処理する）

運営委員会実施後に棄権の判断をした場合は、事務局・審判部・対戦相手チームに連絡し、試合当日の塁審を6名手配すること。 ※棄権負けに加え、罰金 5,000 円を徴収する。

※運営委員会の詳細な運用については別紙を参照

1 5. 雨天の場合でも試合実施可能な会場は試合を行う。試合当日全ての会場で雨天中止になった場合のみ、棄権は解消され未消化試合とする。（後日改めて運営委員会を開催）

1試合でも実施した場合、棄権は有効とみなし、中止になった試合のみ未消化試合とする。

雨天時の態度決定は6時30分とする。各チームより問合せすること。（下記連絡先参照）また、試合途中の中止等により、各チームへの連絡が必要な場合は、運営委員を通じて連絡することもある。

1 6. 試合日程が上部大会等と重なるチームの試合は、未消化試合として後日実施する。その場合は必ずチームからも上部大会と重なる旨を運営委員に連絡すること。

1 7. 空き缶・ペットボトル等のゴミは、ベンチを引き上げる際に必ず確認し、チームで持ち帰ること。

1 8. **会場敷地内は全面禁煙とする。喫煙は敷地外および車内ですること。**

1 9. 大会への選手登録人数には上限を設けていないが、上部大会の選手登録は20名以内とする。

選手を追加登録する場合は、選手登録申込書を新たに提出するか、所定の追加選手登録申込書に追加選手の「守備位置・背番号・氏名（ふりがな）・年齢」を明記したうえで提出すること。また他チームとの二重登録が無いよう十分注意すること。

<雨天時連絡先> 午前6時30分 態度決定（チームから問い合わせること）

高崎会長 080-5446-8291

田神副会長 090-3045-2320

中澤事務局 090-1614-0439

<事務局および審判部連絡先> ※運営委員会後の棄権は速やかに連絡すること（事務局・審判部・対戦相手）

事務局 中澤 090-1614-0439 小畑 090-7003-2115

審判長 大橋 090-9301-0258

審判事務局 中村 090-2218-8538

平成31年3月8日

古河市野球連盟  
一般チーム 各位

古河市野球連盟  
会長 高崎 稔

## 古河市民野球大会における運営委員会の運用について

古河市民野球大会の運営については、各ブロックから運営委員を選出いただき、棄権チームの報告、試合会場・試合順の決定、その他連絡事項について伝達いただくようお願いしてきたところです。

これまでの大会運営において、運営委員およびチーム連絡責任者とのやりとりが上手くいかず、当日棄権が発生し試合間のインターバルが長くなることや、グラウンド設営時に担当チームが会場に到着していないことにより、他チームの負担が増すなどの事例が生じています。

これまでの反省点を踏まえ、運営委員会の運用を一部変更することとしましたので、各チームにおかれましては、内容について十分にご理解いただき、円滑な大会運営にご協力いただきますようお願いいたします。

### 記

大会参加チームは、試合日の9日前（金曜日）に行う運営委員会までに、以下のとおり対応すること

#### 【運営委員会開催までに行う事項】

- ◆チーム代表者および連絡責任者は自チームの試合日程を十分に把握し、出場の有無を判断すること。
- ◆チーム連絡責任者はチームの出場有無（出場・棄権）を水曜日までに運営委員に連絡すること。  
※出場する、棄権する、いずれの場合も必ず連絡すること。
- ◆水曜日までにチームからの連絡が無い場合、運営委員は運営委員会開催当日までにチーム連絡責任者に問合せのうえ、出場の有無を確認すること。
- ◆運営委員は運営委員会開催時に、棄権チームの報告を行うこと。

#### 【運営委員会終了後から試合実施までに行う事項】

- ◆運営委員は運営委員会において決定した事項を、速やかにチーム連絡責任者に連絡すること。  
※遅くとも月曜日までには連絡を完了すること。
- ◆期日までに運営委員からの連絡が無い場合、チーム連絡責任者から運営委員に問合せのうえ、運営委員会での決定事項を確認すること。  
※水曜日までには、確認を完了すること。
- ◆当事者間で連絡を取り合うこととするが、不都合が生じた場合のみ連盟事務局へ問い合わせること。

古河市野球連盟事務局 中澤携帯：090-1614-0439 Mail：kogabaseball@outlook.jp

【運営委員会運用イメージ】

曜日	運営委員	参加チーム	
		出場する場合	棄権する場合
月		試合に出場する旨 運営委員に報告	試合を棄権する旨 運営委員に報告
火			
水			
木	報告の無いチームに連絡し 出場・棄権を確認する		
金	運営委員会実施（19時から）		
土	運営委員会での決定事項を 出場チームに報告		
日			
月			
火		決定事項の連絡が無い場合は 運営委員へ問合せ	
水			
木			
金	※ 試合の詳細について不明な点があれば、連盟事務局へ問い合わせること		
土			
日	試合当日		

【注意事項】

試合日程について、あらかじめ実施日を示しているが、試合会場・試合順については運営委員会で最終決定する。チームの棄権や上部大会への出場等の影響で試合順が変更になることがあるので注意すること。各ブロックにおいて選出された運営委員とチーム連絡責任者は、運営委員会の運用に支障をきたすことが無いよう、十分に連絡を取り合うこと。

# A ブロック

(8チーム)

\* 運営委員

週	試合日程	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	1	古河スワローズ
①	3月29日	1 - 2	4 - 5	3 - 8	6 - 7	2	小野寺商事
②	5月24日	2 - 8	1 - 3	5 - 6	4 - 7	3	Over's
③	5月31日	3 - 5	2 - 7	1 - 4	6 - 8	4	Amethyst
④	6月7日	3 - 4	2 - 6	7 - 8	1 - 5	5	FANTASISTA
⑤	月 日	5 - 7	4 - 8	1 - 6	2 - 3	6	* ルーキーズ
⑥	月 日	4 - 6	1 - 8	3 - 7	2 - 5	7	* コンドルズ
⑦	月 日	1 - 7	3 - 6	2 - 4	5 - 8	8	Gallery80's

	チーム名	1	2	3	4	5	6	7	8	勝	負	分	棄権	失点	勝点
		古河スワローズ	小野寺商事	Over's	Amethyst	FANTASISTA	ルーキーズ	コンドルズ	Gallery80's						
1	古河スワローズ														
2	小野寺商事														
3	Over's														
4	Amethyst														
5	FANTASISTA														
6	ルーキーズ														
7	コンドルズ														
8	Gallery80's														

【順位決定基準】 <勝ち点> 勝ち：3点 引き分け：1点 負け：0点 棄権負け：-1点

勝ち点が同じ場合は、

1. 対戦成績
  2. 勝利数の多さ
  3. 棄権数の少なさ
  4. 総失点の少なさ
  5. 再試合
- で順位を決定する

# B ブロック

(8チーム)

\* 運営委員

週	試合日程	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	1	Drop
①	3月29日	1 - 2	4 - 5	3 - 8	6 - 7	2	KAWATAN
②	5月17日	2 - 8	1 - 3	5 - 6	4 - 7	3	* タートルス
③	5月24日	3 - 5	2 - 7	1 - 4	6 - 8	4	ダックスブレーブ
④	5月31日	3 - 4	2 - 6	7 - 8	1 - 5	5	古河市役所
⑤	月 日	5 - 7	4 - 8	1 - 6	2 - 3	6	Bb
⑥	月 日	4 - 6	1 - 8	3 - 7	2 - 5	7	Mercedes
⑦	月 日	1 - 7	3 - 6	2 - 4	5 - 8	8	* 積水化成品工業

チーム名	1	2	3	4	5	6	7	8	勝	負	分	棄権	失点	勝点
	Drop	KAWATAN	タートルス	ダックスブレーブ	古河市役所	Bb	Mercedes	積水化成品工業						
1 Drop														
2 KAWATAN														
3 タートルス														
4 ダックスブレーブ														
5 古河市役所														
6 Bb														
7 Mercedes														
8 積水化成品工業														

【順位決定基準】 <勝ち点> 勝ち：3点 引き分け：1点 負け：0点 棄権負け：-1点

勝ち点と同じ場合は、

1. 対戦成績
  2. 勝利数の多さ
  3. 棄権数の少なさ
  4. 総失点の少なさ
  5. 再試合
- で順位を決定する

# C ブロック

(8チーム)

\* 運営委員

週	試合日程	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	1	カブス
①	4月5日	1 - 2	4 - 5	3 - 8	6 - 7	2	* ヤマザキビスケット
②	5月10日	2 - 8	1 - 3	5 - 6	4 - 7	3	AXLES
③	5月17日	3 - 5	2 - 7	1 - 4	6 - 8	4	ホワイトウェーブ
④	5月31日	3 - 4	2 - 6	7 - 8	1 - 5	5	アイオン
⑤	7月19日	5 - 7	4 - 8	1 - 6	2 - 3	6	* 総和クラブ
⑥	月 日	4 - 6	1 - 8	3 - 7	2 - 5	7	TRIM
⑦	月 日	1 - 7	3 - 6	2 - 4	5 - 8	8	SELECTION

チーム名	1	2	3	4	5	6	7	8	勝	負	分	棄権	失点	勝点
	カブス	ヤマザキビスケット	AXLES	ホワイトウェーブ	アイオン	総和クラブ	TRIM	SELECTION						
1 カブス														
2 ヤマザキビスケット														
3 AXLES														
4 ホワイトウェーブ														
5 アイオン														
6 総和クラブ														
7 TRIM														
8 SELECTION														

【順位決定基準】 <勝ち点> 勝ち：3点 引き分け：1点 負け：0点 棄権負け：-1点

勝ち点と同じ場合は、

1. 対戦成績
  2. 勝利数の多さ
  3. 棄権数の少なさ
  4. 総失点の少なさ
  5. 再試合
- で順位を決定する

# D ブロック

(8チーム)

\* 運営委員

週	試合日程	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	1	Nexus
①	4月5日	1 - 2	4 - 5	3 - 8	6 - 7	2	ダックス
②	5月10日	2 - 8	1 - 3	5 - 6	4 - 7	3	スナイパー
③	5月17日	3 - 5	2 - 7	1 - 4	6 - 8	4	* パイレーツ
④	5月24日	3 - 4	2 - 6	7 - 8	1 - 5	5	トモエカウズ
⑤	6月7日	5 - 7	4 - 8	1 - 6	2 - 3	6	Reggae Punch
⑥	月 日	4 - 6	1 - 8	3 - 7	2 - 5	7	許我ゼウス
⑦	月 日	1 - 7	3 - 6	2 - 4	5 - 8	8	* オールドリバーズ

チーム名	1	2	3	4	5	6	7	8	勝	負	分	棄権	失点	勝点
	Nexus	ダックス	スナイパー	パイレーツ	トモエカウズ	Reggae Punch	許我ゼウス	オールドリバーズ						
1 Nexus	■													
2 ダックス		■												
3 スナイパー			■											
4 パイレーツ				■										
5 トモエカウズ					■									
6 Reggae Punch						■								
7 許我ゼウス							■							
8 オールドリバーズ								■						

【順位決定基準】 <勝ち点> 勝ち：3点 引き分け：1点 負け：0点 棄権負け：-1点

勝ち点と同じ場合は、

1. 対戦成績
  2. 勝利数の多さ
  3. 棄権数の少なさ
  4. 総失点の少なさ
  5. 再試合
- で順位を決定する

# E ブロック

(8チーム)

\* 運営委員

週	試合日程	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	1	マロンズ
①	4月5日	1 - 2	4 - 5	3 - 8	6 - 7	2	B-Stars
②	5月17日	2 - 8	1 - 3	5 - 6	4 - 7	3	京三電機
③	5月24日	3 - 5	2 - 7	1 - 4	6 - 8	4	ARMY
④	5月31日	3 - 4	2 - 6	7 - 8	1 - 5	5	H and M
⑤	7月19日	5 - 7	4 - 8	1 - 6	2 - 3	6	* マロンズ
⑥	月 日	4 - 6	1 - 8	3 - 7	2 - 5	7	茨城スナイパーズ
⑦	月 日	1 - 7	3 - 6	2 - 4	5 - 8	8	* My Journey

チーム名	1	2	3	4	5	6	7	8	勝	負	分	棄権	失点	勝点
	マロンズ	B-Stars	京三電機	ARMY	H and M	マロンズ	茨城スナイパーズ	My Journey						
1 マロンズ														
2 B-Stars														
3 京三電機														
4 ARMY														
5 H and M														
6 マロンズ														
7 茨城スナイパーズ														
8 My Journey														

【順位決定基準】 <勝ち点> 勝ち：3点 引き分け：1点 負け：0点 棄権負け：-1点

勝ち点と同じ場合は、

- |            |            |
|------------|------------|
| 1. 対戦成績    | 4. 総失点の少なさ |
| 2. 勝利数の多さ  | 5. 再試合     |
| 3. 棄権数の少なさ | で順位を決定する   |